



REGLAMENT DE COMPETICIÓ VIGENT (Revisió 1 gener de 2023)

Índex del reglament:

1. JUGADORS
2. LOGÍSTICA DE PILOTES
3. AJORNAMENT DE PARTITS
4. EQUIPAMENT DELS JUGADORS
5. LA BANQUETA I SUBSTITUCIÓ DE JUGADORS
6. IDENTIFICACIÓ DE JUGADORS I FITXATGES
7. DURADA DEL PARTIT
8. PILOTA EN JOC
9. CESSIÓ
10. GOL
11. FORA DE JOC
12. PENALS
13. TIRS LLIURES DIRECTES
14. L'ACUMULACIÓ DE FALTES I EL DOBLE PENAL
15. LLANÇAMENT DEL PORTER
16. SERVEI INICIAL
17. SERVEI DE BANDA
18. SERVEI DE META
19. SERVEI DE CANTONADA
20. INCOMPAREIXENÇA D'UN EQUIP I SUSPENSÍO DE PARTITS
21. L'ÀRBITRE I LA MESURES DISCIPLINÀRIES
22. SISTEMA DE JOC I CLASSIFICACIÓ



23. COMITÈ DE COMPETICIÓ I DISCIPLINA

24. SEGUIMENT DEL REGLAMENT

1. JUGADORS

1.1. Cada equip podrà inscriure un màxim de 15 jugadors, els quals estaran degudament identificats en l'acta de cada partit. El Comitè de Competició es reserva el dret a fer alguna excepció en casos puntuals per al bon funcionament del campionat.

1.2. Els jugadors hauran de ser en tot cas majors de 16 anys i en cas de ser menors de 18 anys hauran de tenir signada una autorització dels pares per participar en el torneig.

1.3. Cada partit serà jugat per dos equips compostos cadascun d'ells per set jugadors, un dels quals actuarà com a porter.

1.4. Si durant el transcurs del partit arribés un jugador, aquest podrà participar si es presenta degudament equipat i li presenta a l'àrbitre la seva fitxa o fotocòpia de DNI.

1.5. Per poder iniciar el partit, cada equip haurà de presentar-se amb un mínim de 5 jugadors sobre el terreny de joc. En cas contrari s'aplicarà l'Article 18 del Reglament de Disciplina Esportiva de la lliga.

1.6. Quan durant el desenvolupament del partit un equip, per qualsevol circumstància, quedés amb menys de 5 jugadors sobre el terreny de joc, l'àrbitre el donarà per finalitzat amb derrota de l'equip sancionat amb el resultat de 5 a 0 o el resultat que indiqués el marcador si fos superior.

1.7. Cada equip disposarà d'un jugador que complirà amb les funcions de capità, i aquest hauria d'estar identificat (braçalel). L'esmentat capità també serà l'encarregat de tramitar tota la documentació necessària: presentar les fitxes als àrbitres abans de començar el partit, signar les actes oficials, i realitzar, si fos necessari, els diferents recursos al comitè de competició.

1.8. El capità serà l'únic que podrà dirigir a l'àrbitre durant la trobada, per demanar-li la informació necessària dins d'unes vies d'educació i esportivitat.

1.9. Si l'equip té un entrenador que no participa en el joc, aquest ha d'estar donat d'alta com a tal (fitxa), per tal de poder accedir a la banqueta, i serà el responsable, juntament amb el delegat, del comportament de tots els jugadors.

1.10. Queda prohibit estar a la banqueta a tota persona aliena a l'equip (familiars, amics,...) de manera que només podran estar-s'hi els jugadors inscrits o fitxatges puntuals de la jornada.

1.11. En relació a l'article 1.1 del present document, tots els jugadors que formen part d'un equip i estan inscrits en alguna competició, no podran disputar cap partit que enfronti a equips dels quals aquest jugador no en forma part. Fomentant així un fair play per part de tots els equips que integren la competició i fan ús del esperit d'esportivitat.



1.12. En relació a l'article 1.11 del present document, els jugadors que estiguin inscrits en una divisió més baixa, si que podran participar en partits d'una competició superior, formant part d'un equip com a convidats, per tal de que aquests puguin disputar el partit.

1.13. En relació als jugadors que disputen partits amb dos equips de diferents divisions, i formen part del registre inicial d'ambdós equips, a de comptar amb l'autorització dels dos responsables per tal de donar permís al jugador a formar part de les dues plantilles.

1.14. En el cas de jugadors que disputen partits amb dos equips i la seva situació no es correspón amb cap cas dels punts anteriors (convidats que juguen amb dos equips) (art. 6.4.), aquests passaran a formar part de la plantilla d'un equip un cop hagin disputat 3 partits com a convidats en qualsevol de les nostres competicions, sent inscrits en la plantilla del conjunt amb el que més partits han disputat o en cas d'igualtat amb el primer equip que el convoqués.

2. LOGÍSTICA DE PILOTES

2.1. Al principi del torneig s'entregarà a cada equip 2 pilotes. Aquestes pilotes es destinaran a l'escalfament i entrenaments dels equips.

2.2. L'organització aportarà la pilota de joc del partit i la reposarà en una (1) ocasió en cas de pèrdua. Si es perden més de dues (2) pilotes durant un partit aquest es continuarà jugant amb la pilota d'uns dels equips (els equips s'hauran de posar d'acord).

2.3. Cada equip serà responsable de presentar-se en els partits amb les seves pròpies pilotes d'escalfament, tant quan actuï de local com quan actuï de visitant. L'organització no facilitarà pilotes per escalfar. El fet d'incomplir aquesta norma es considerarà una infracció lleu.

3. AJORNAMENT DE PARTITS

3.1. La decisió d'ajornament serà adoptada per l'organització un cop vistes i valorades les circumstàncies concurrents.

4. EQUIPAMENT DELS JUGADORS

4.1. Cada equip haurà de disposar d'un equipament bàsic, que estarà format obligatòriament per samarreta amb dorsal, pantalons, mitges i calçat esportiu. Queda totalment prohibit utilitzar botes amb tacs d'alumini o fibra.

4.2. Tots els components d'un mateix equip han de vestir amb samarreta del mateix color, a excepció del porter que vestirà una samarreta de color diferent a la de la resta de companys.

4.3. L'organització entregarà 10 equipacions (pantaló curt i samarreta de màniga curta) a cadascun dels equips inscrits a la Lliga. La utilització d'aquestes equipacions serà prioritària



però no obligatòria. Els responsables dels respectius equips seran els encarregats de presentar la comanda de roba en el temps i forma indicat per l'organització.

4.4. Quedarà totalment prohibit l'ús durant el partit de qualsevol objecte que a criteri de l'àrbitre pugui resultar perillós per a la pràctica d'aquest esport (anells, polseres, arracades, etc.)

4.5. El jugador que no es presenti degudament uniformat, serà retirat temporalment del terreny de joc fins que posi en ordre el seu equipament i no podrà retornar al terreny de joc sense abans haver estat revisat per l'àrbitre, estant el joc detingut.

4.6. El fet que un equip no presenti a tots els seus jugadors uniformats tal com es descriu als anteriors punts serà considerat una infracció lleu.

5. LA BANQUETA I LA SUBSTITUCIÓ DE JUGADORS

5.1. Cada equip podrà fer tantes substitucions com vulgui però cal advertir a l'àrbitre (el jugador que vol entrar al terreny de joc és qui ha d'advertir a l'àrbitre). Només es podran realitzar quan la pilota no estigui en joc i l'equip que el sol·licita estigui en possessió de la pilota. En aquest moment l'àrbitre podrà autoritzar canvis també a l'equip contrari. Serà l'àrbitre qui, una vegada fetes les substitucions pertinents, donara l'ordre per reanudar el partit.

5.2. Un jugador substituït podrà participar novament en el joc.

5.3. El porter podrà ser substituït per un altre company i canviar el seu lloc durant el partit, sempre que el joc estigui aturat i l'àrbitre hagi estat advertit prèviament pel capità de l'equip.

5.4. Les substitucions hauran de ser realitzades obligatòriament per la part central o per la línia delimitadora més propera al jugador substituït del terreny de joc. Aquesta permuta estarà finalitzada en el moment que es compleixin els següents punts:

- El jugador substituït abandoni el terreny de joc.
- El jugador substituït entri en el terreny de joc.

5.5. Si, per qualsevol motiu, el jugador que hagi de ser substituït incórrer en causa de expulsió (targeta vermella directa) abans que hagués abandonat el terreny de joc la substitució no podrà fer-se pel jugador expulsat, però sí per un altre dels components de l'equip que estiguin sobre el terreny de joc.

5.6. A la banqueta només podran estar els jugadors inscrits a l'acta, i el cos tècnic que estigui identificat en la inscripció de l'equip. Si no és així, l'àrbitre interromprà el joc fins que només estiguin els jugadors i cos tècnic prèviament inscrits a l'acta.

5.7. Si l'àrbitre o coordinador de la lliga observa que durant aquestes substitucions algun dels equips esta perdent temps de forma deliberada es podrà afegir el temps que es cregui convenient.



6. IDENTIFICACIÓ DE JUGADORS I FITXATGES

- 6.1. Abans del començament de la Lliga cada equip ha de presentar a la organització tots els DNI / NIE/ passaports originals dels jugadors inscrits a la competició. No presentar aquesta documentació es considerarà una falta greu.
- 6.2. La organització crearà una base de dades, a disposició del col·lectiu arbitral, per anar revisant que tots els jugadors participants estiguin degudament inscrits a la Lliga.
- 6.3. La organització i el col·lectiu arbitral podran demanar en qualsevol moment la documentació original i/o dades oportunes per tal de produir a la identificació de jugadors.
- 6.4. Durant el transcurs de la lliga regular estarà permès el fitxatge de fins a 3 jugadors per partit. Aquests fitxatges no han de constar a la inscripció de l'equip i tan sols cal dirigir-se a l'àrbitre del partit, junt amb el DNI original del fitxatge, per tal d'afegir-lo degudament a l'acta.
- 6.5. Si per circumstàncies excepcionals l'equip només pogués reunir per a un partit a 5 o menys jugadors de l'equip inscrit, el Comitè de Competició analitzarà cada cas de forma particular.

7. DURADA DEL PARTIT

- 7.1. El temps de durada del joc serà de dues parts de 25 minuts, disposant d'un màxim de 5 minuts de descans entre cada període de joc i sense disposar de cap temps mort addicional.
- 7.2. La durada del partit serà controlada per l'àrbitre, sent aquesta durada "a temps corregut". Només serà detingut el temps quan algun jugador hagi patit una lesió greu o per falta de pilotes, tornant-se a reprendre quan aquests problemes hagin estat esmenats.
- 7.3. L'àrbitre ha d'afegir a cada període de temps els minuts que estimi oportú en raó al que s'hagués perdut a conseqüència de lesions i assistència als jugadors que la precisin, pèrdues de temps o altres causes, havent de comunicar-ho als dos equips.
- 7.4. El partit, un cop hagi conclòs el temps, només podrà ser prorrogat per a l'execució d'un llançament de penal.

8. PILOTA EN JOC

- 8.1. La pilota estarà en joc en totes les ocasions que des de l'inici de partit i fins seva finalització, fins i tot si rebota en algun dels travessers de la porteria, o no s'adopti alguna decisió a causa d'alguna infracció que contravingui les regles de joc.
- 8.2. en cas d'impactar la pilota en l'àrbitre del partit i com a conseqüència canviar de possessor l'àrbitre hauria de fer un bot neutral donant la pilota al jugador que toca la pilota prèviament a



que la toqui l'àrbitre. Si aquesta toca l'àrbitre però no hi ha canvi de possessió el joc no s'aturarà.

8.3. La pilota estarà fora del joc quan travessi en la seva totalitat les línies de banda i les línies de gol. També quan el partit sigui interromput per l'àrbitre.

9. CESSIÓ

9.1. Queda prohibit que un jugador passi la pilota intencionadament amb el peu al seu porter i aquest l'agafi amb les mans. El jugador pot, però, passar-la amb el genoll, el cap, o qualsevol altra part del cos (excepte els seus braços). Excepció: si un jugador controla la pilota amb el peu i l'eleva per passar-la amb una altra part del cos al porter, cometrà conducta antiesportiva (ja que burla l'esperit de la regla) i serà sancionat amb tir lliure indirecte des d'on cedeix la pilota amb el cap i amonestació (independentment de si el porter acaba per tocar la pilota amb les mans).

9.2. Un porter tampoc podrà agafar la pilota si ve directament d'un servei de banda, córner o tir lliure dels seus companys.

9.3 Es reprendrà el joc amb un tir lliure indirecte.

10. GOL

10.1. Serà considerat gol vàlid, tot aquella pilota que travessi en la seva sencera totalitat, entre els pals i el travesser de la porteria.

10.2. Es concedirà gol vàlid en el xut directe de la pilota en el servei inicial, en qualsevol infracció que permeti el xut directe i al servei de córner.

10.3. No serà considerat gol vàlid, tot aquella pilota que s'introdueixi a la porteria contrària a un servei de banda, sense que abans ho hagués tocat qualsevol altre jugador o en qualsevol infracció que no es permeti el xut directe. En aquest cas serà concedit un servei de porteria.

10.4. Tampoc serà considerat gol vàlid, tot aquella pilota que s'introdueixi en pròpia meta, després d'un llançament de falta, sense que abans ho hagués tocat qualsevol altre jugador al que va realitzar el llançament d'aquesta falta. En aquest cas serà concedit un servei de córner.

11. FORA DE JOC

11.1. No existirà el fora de joc.



12. PENAL

12.1. Serà considerat com a penal, totes aquelles faltes comeses dins de la pròpia àrea de penal de l'equip infractor, a excepció de:

- Un jugador demani la pilota a un contrari amb la intenció d'enganyar. (lliure indirecte)
- Jugar de forma perillosa davant un adversari, sense que hi hagués contacte (planxa) (lliure indirecte).

12.2. El punt de llançament estarà situat a nou metres a partir de la línia de meta.

12.3. Tots els jugadors han d'estar col·locats a sis metres per darrere de la pilota a excepció del llançador i el porter de l'equip infractor.

12.4. El jugador encarregat de llençar haurà de xutar la pilota cap endavant i no podrà tornar a tocar-la fins que hagi estat jugat pel porter o per un altre jugador.

12.5. En el moment del llançament, el porter haurà de romandre amb els dos peus situats a la línia de meta, no podent-se avançar fins que la pilota s'hagi posat en joc.

12.6. Si la pilota, quan el tir fos executat, abans de traspasar la línia del gol, rebotés al porter o en algun dels pals de la porteria, no anul·larà el gol si en aquest moment finalitzés el temps.

12.7. Si durant el transcurs del llançament la pilota no tingués les mesures reglamentàries o no s'hagués consumat el llançament per aquest motiu, la pilota antirreglamentària seria substituïda per una nova pilota, prosseguint amb el llançament, en cas de produir-se durant el joc, és precediria d'igual forma i es concediria una falta indirecta. En el cas que la pilota colpegés amb un cos estrany abans de consumir el llançament aquest s'haurà de repetir.

13. TIRS LLIURES DIRECTES I INDIRECTES

13.1. Tir lliure directe, és tot aquell per mitjà del qual es podrà marcar gol.

13.2. Quan l'àrbitre hagi assenyalat un tir lliure (falta), es reiniciarà el joc només quan l'àrbitre ho autoritzi mitjançant el xiulet. Cal que l'àrbitre **tingui temps a anotar la falta per poder sancionar a posterior els dobles penals** explicats a

13.3. En els tirs lliures cap jugador podrà situar-se a menys de 7m de la pilota (vuit passos).

13.4. Si un jugador de l'equip contrari no respectés aquesta distància abans que la pilota es posés en joc, l'àrbitre retardarà l'execució de la falta i col·locarà adequadament la barrera, advertirà a l'infractor verbalment i si aquest reincidís, l'ha d'amonestar mostrant-li targeta groga.

13.5. El jugador encarregat d'executar un tir lliure no podrà tornar a tocar la pilota fins que aquest hagi estat jugat per un altre jugador. Si això passés, se li concediria un tir lliure indirecte a l'equip contrari, en el lloc on es va tocar per segona vegada la pilota.



13.6. Totes les faltes seran sancionades com tirs lliures directes a excepció de la cessió al porter i el joc perillós, que seran penalitzats amb un tir lliure indirecte.

14. L'ACUMULACIÓ DE FALTES I EL DOBLE PENAL

14.1. Amb intenció de donar continuïtat al joc les faltes i evitar que els partits s'escalfin per acumulació de faltes aquelles que els àrbitres sancionin com a tir lliure directe o indirecte es comptabilitzaran

14.2. Si un equip comet 5 faltes durant una de les meitats l'àrbitre els avisarà que a la propera falta que es sancioni hi haurà doble penal.

14.3. Quan s'apliqui la llei de l'avantatge la falta també es comptabilitzara. Només s'acumulara falta si l'àrbitre aplica la ventatge i al acabar l'acció ho avisa a ambdós equips.

14.4. El doble penal s'executara des de la línia de fora de joc

14.5. Tots els jugadors han d'estar col·locats a sis metres per darrere de la pilota a excepció del llançador i el porter de l'equip infractor.

14.6. El jugador encarregat de llençar haurà de xutar la pilota cap endavant i no podrà tornar a tocar-la fins que hagi estat jugat pel porter o per un altre jugador.

14.7. En el moment del llançament, el porter haurà de romandre amb els dos peus situats a la línia de meta, no podent-se avançar fins que la pilota s'hagi posat en joc.

14.8. Si la pilota, quan el tir fos executat, abans de traspasar la línia del gol, rebotés al porter o en algun dels pals de la porteria, no anul·larà el gol si en aquest moment finalitzés el temps.

14.9. Si durant el transcurs del llançament la pilota no tingués les mesures reglamentàries o no s'hagués consumat el llançament per aquest motiu, la pilota antirreglamentaria seria substituïda per una nova pilota, prosseguint amb el llançament, en cas de produir-se durant el joc, és precediria d'igual forma i es concediria una falta indirecta. En el cas que la pilota colpegés amb un cos estrany abans de consumir el llançament aquest s'haurà de repetir.

15. LLANÇAMENT DEL PORTER

15.1. El porter serà l'únic jugador de l'equip que podrà jugar la pilota amb les mans dins l'àrea. Podrà disputar la pilota fora de la seva àrea, però en aquest moment perdrà tots els atributs especials passant a ser un jugador més de camp.

15.2. El llançament del porter amb la mà que no traspassi la seva pròpia àrea de porteria no impedirà al contrari disputar la pilota, tenint així l'atacant la condició legal per prosseguir amb la jugada i aconseguir gol.

15.3. El porter podrà aconseguir gol directament a la meta contrària, fins i tot en la seva pròpia.

16. SERVEI INICIAL



16.1. Prèviament a l'inici de cada partit, es realitzarà un sorteig per part de l'àrbitre, al qual el vencedor tindrà la opció de triar què meitat del terreny de joc defensarà en la primera part o bé si començar amb la possessió de la pilota. El perdedor d'aquest sorteig podrà triar en què terreny començar defensant, quan el guanyador hagi escollit el servei inicial, o si no simplement iniciarà el joc en la primera part.

16.2. Al senyal donada per l'àrbitre (xiulet inicial) el joc serà iniciat per un jugador estant la pilota en joc quan aquest hagi completat una volta sobre la seva circumferència.

16.3. Tots els jugadors, sense excepció, hauran de romandre sobre la seva meitat del terreny de joc fins que la pilota s'hagi posat en joc. Cap jugador de l'equip contrari al que realitza el servei inicial haurà de romandre a una distància inferior a la del cercle central.

16.4. El jugador que realitza el servei inicial, no tornarà a tocar la pilota fins que sigui tocat per un altre jugador. Si això passés es sancionaria a l'equip infractor amb falta antireglamentària a la zona on es va produir (tir lliure indirecte).

16.5. Després de la consecució d'un gol, el partit serà reiniciat de la mateixa manera per l'equip que hagi rebut el gol.

16.6. Després del descans, els equips canviaran de costat de camp i la pilota serà posat en joc per l'equip contrari al que va realitzar la posada en marxa a l'inici del partit.

17. SERVEI DE BANDA

17.1. Serà el servei a realitzar en qualsevol dels dos laterals que delimiten el camp i el executor d'aquest servei el llançarà amb les dues mans de front al terreny de joc i per damunt del cap, no podent trepitjar la línia de banda, aconseguir gol de servei directe o tornar-lo a jugar sense que abans ho hagi jugat un altre jugador.

17.2. No podrà llançar la pilota en un servei de banda sobre el cos d'un altre jugador que es trobi d'esquena o estigui caigut a terra, amb la intenció de tornar-lo a jugar ell mateix.

Si això passés l'equip infractor serà castigat amb tir lliure indirecte i el jugador infractor serà amonestat per conducta antiesportiva.

17.3. Si el servei de banda es realitza de forma incorrecta (saltar, deixar caure la pilota, no estar situat a la zona on va sortir la pilota, etc.) l'equip infractor serà castigat amb la pèrdua del servei, realitzant-lo així l'equip contrari.

17.4. El servei de banda es realitzarà sempre en el lloc pel qual va sortir la pilota.

17.5. D'un servei de banda, en cap cas, es podrà anotar un gol directament.

18. SERVEI DE META



18.1. Es podrà efectuar un servei de meta des de qualsevol punt dins l'àrea petita de la porteria, i podrà ser realitzat per qualsevol jugador de l'equip possessor.

18.2. En el moment del servei els jugadors de l'equip contrari hauran d'estar a una distància mínima de 7 metres, fora de l'àrea i de la mitja lluna.

18.3. El llançador d'aquest servei no podrà tornar a tocar la pilota fins que un altre jugador ho hagi tocat o jugat. En cas que passés, es concediria tir lliure indirecte a l'equip contrari en el lloc que es va tocar per segona vegada la pilota.

18.4. El servei de meta es un lliure indirecte. Per tant no es pot aconseguir gol directament, ni a favor ni en contra.

19. SERVEI DE CANTONADA

19.1. Es realitzarà a la cantonada del camp més propera a la zona per la qual la pilota va sortir, havent estat tocat per qualsevol jugador defensor. La pilota es col·locarà dins del quart de circumferència assenyalat en cada cantonada del terreny de joc.

19.2. Es podrà aconseguir gol directament de servei de córner.

20. INCOMPAREIXENÇA D'UN EQUIP I SUSPENSÍO DE PARTITS

20.1. La no presentació d'un equip sense previ avís, suposarà la pèrdua del partit per l'equip infractor amb el resultat de 5 a 0 i l'aplicació de l'Article 12 del Reglament de Disciplina Esportiva de la Lliga.

20.2. S'estableix un període de temps de 10 minuts en el qual un equip ha de presentar-se o acabar de completar per poder començar el partit. En el cas que no es pogués començar el partit per aquest motiu, el partit serà suspès tal com estableix el punt anterior. Si passats més dels 10 minuts, arriba l'equip i el contrari decideix jugar, tot i el temps transcorregut, aquest haurà d'acceptar el resultat del partit i el temps de joc que l'àrbitre consideri oportú.

20.3. Si un jugador amb autorització especial que no pertany a cap equip de les altres divisions de les nostres competicions de la temporada en curs fos expulsat del partit amb targeta blava o vermella no serà admès a la competició fins finalitzades les diferents lligues i divisions en curs d'on va ser expulsat i / o de la resta de competicions que se celebrin depenent de la gravetat.

Si un jugador amb autorització especial fos expulsat amb targeta blava o vermella, que pertanyi a algun equip inscrit en les nostres lligues a la temporada en curs, la sanció aplicada la haurà de complir amb el seu equip inscrit, estant inhabilitat per jugar en qualsevol altra competició en curs fins que no es realitzi el compliment íntegre de la sanció.

20.4. Un jugador podrà inscriure i participar en més d'un equip sempre que els equips no coincideixin en la mateixa lliga. De tota manera l'organització es reserva el dret a permetre un



canvi de jugador inscrit dins de la mateixa categoria; sempre que es per motius de desavinença amb els membres del seu equip i tenint en compte que un jugador no podrà ser traspasat a un altre equip de la mateixa lliga en més d'una ocasió durant aquesta competició. Per poder fer un traspàs entre equips de la mateixa lliga serà imprescindible presentar un escrit per les tres parts acceptant el canvi d'equip, equip sortint, equip entrant i jugador, en aquest cas el jugador haurà de seguir respectant les regles de la competició i sancions que restin si n'hi ha.

20.5. Si un equip abandonés el terreny de joc abans que l'àrbitre xiuli el final del mateix, se li donarà el partit per perdut pel resultat de 5 a 0, o el que indiqués el marcador en aquest moment si és superior. Aplicant-se el Article 12 del Reglament de Disciplina Esportiva.

20.6. Un partit serà suspès per inclemències meteorològiques quan es posi en perill la integritat física dels jugadors i l'àrbitre. Aquesta decisió serà presa conjuntament per l'àrbitre i el Coordinador de la lliga a peu de pista. En cas de disconformitat qui tindrà la decisió final sobre el suspendre o no el partit, serà el coordinador de la lliga. En cas de suspensió de partit, aquest es jugarà dins de l'horari previst per als partits ajornats.

20.7. Durant la lliga es permetrà com a màxim **tres** canvis de jornada per equip, sempre que s'avisí amb un mínim de 10 dies d'antelació per escrit avisa el Comitè de Competició. En tot cas, serà el Comitè de Competició qui després de valorar la petició autoritzarà o no el canvi i sempre que els dos equips estiguin d'acord. Si encara així, amb 3 canvis no es suficient, cada canvi de jornada extra als 3 nomenats abans tindran un cost de 10€ si finalment es realitzen.

20.8. Es permetran canvis sense autorització res més a petició d'un dels dos equips si en el mateix horari de partit es disputa la semifinal de la Champions League, sent un equip espanyol el que la jugui, o si en el mateix horari de partit es disputa la final de la Champions League, sent indiferent la nacionalitat de l'equip que la jugui. També es permetran canvis sense autorització res més a petició d'un dels dos equips si en el mateix horari de partit es disputa la final de la Copa del Rei.

20.9. En cas que un equip es retiri de les nostres competicions voluntàriament o perquè els diferents comitès o l'organització l'expulsin, s'actuarà de la següent forma amb els equips que es puguin veure afectat:

- Si s'han disputat menys partits del total que correspon a la primera volta del campionat de lliga, tots els partits que s'hagin disputat o que s'haurien disputar amb l'equip retirat o expulsat es donaran per guanyats amb el resultat 5-0.
- Si s'ha disputat la primera volta del campionat de lliga o més partits d'aquesta primera volta, tots els resultats dels partits de la primera volta que s'hagin disputat amb l'equip retirat o expulsat es donaran per bons. Els partits que s'hagin disputat o que s'haurien



de disputar a la segona volta amb l'equip retirat es donaran per guanyats amb el resultat 5-0.

- La retirada o l'expulsió d'un equip d'una competició de format eliminatòria comporta que l'equip es classifica amb un resultat de 5-0.

IMPORTANT:

- L'organització tindrà en compte el nombre de partits oferts en el moment de la inscripció i es reserva el dret de fer modificacions en el sistema de competició del campionat per així arribar al nombre de partits mínim que han de disputar cada equip.
- Els partits no celebrats i que l'organització els dóna per guanyats amb un resultat de 5-0, a causa de la retirada o expulsió d'un equip, no comptabilitzen dins dels partits mínims que Llop gestió S.L. garanteix que jugarà cada equip en la inscripció.
- Únicament els partits que els diferents comitès o l'organització de per guanyats amb un resultat de 5-0 però que hagin estat celebrats seran comptabilitzats dins dels partits mínims que Llop gestió S.L. garanteix que jugarà cada equip en la inscripció.

21. L'ÀRBITRE I LA MESURES DISCIPLINÀRIES

21.1. L'àrbitre serà l'única persona designada per dirigir, cronometrar i fer complir les normes per les quals es regeix aquest reglament.

21.2. Serà el jutge i com a tal ha de prendre les mesures disciplinàries oportunes, podent advertir verbalment, amonestar i expulsar qualsevol jugador inscrit en el partit, estigui jugant al terreny de joc o fora d'ell com a jugador reserva o tècnic.

21.3. Prenent les mesures disciplinàries durant el partit pot mostrar cartolina groga (Amonestació), expulsar un jugador amb possibilitat de fer un canvi (doble amonestació o targeta blava) o expulsar un jugador sense que hi hagi possibilitat de canvi (targeta vermella directa).

22. SISTEMA DE JOC I CLASSIFICACIÓ



22.1. Els tornejos de lliga, es regiran pel següent sistema de puntuació:

3 punts per a l'equip guanyador del partit.

1 punt per a cada equip en cas d'empat d'un partit.

0 punts per a l'equip perdedor del partit.

22.2. En cas d'empat en la classificació, en primer lloc es tindrà en compte sempre el particular (resultat en el partit entre els equips empatats) i posteriorment el gol average general (diferència de gols).

22.3. Si un dels equips empatats hagués perdut algun dels partits disputats entre ells per decisió del Comitè de Competició (no presentació, manca de jugadors, abandonament del terreny de joc, etc.), l'equip sancionat seria el darrer situat en la classificació.

23. COMITÈ DE COMPETICIÓ I DISCIPLINA

23.1. El Comitè de competició estableix un sistema d'infraccions i sancions sobre aquells jugadors que incorrin en faltes lleus, greus i molt greus sobre les normes generals esportives i / o sobre les de joc o competició.

23.2. Tot jugador que sigui expulsat amb targeta vermella, serà sancionat amb un partit de suspensió, llevat que l'àrbitre en el seu informe indiqui causes més greus, en aquest cas el Comitè decidirà la sanció d'acord amb la falta comesa.

23.3. Tot jugador expulsat amb targeta blava podrà ser convocat en el següent partit pel seu equip, excepte incidents posteriors a la infracció mereixedora de targeta blava o que el Comitè consideri que els fets són més greus.

23.4. Si un jugador expulsat amb targeta vermella es negués a abandonar el terreny de joc, s'aplicarà l'article 13 del Reglament de Disciplina Esportiva i s'imposarà la sanció prevista.

23.5. Si durant un partit l'àrbitre es veiés obligat a donar per finalitzat el mateix abans de temps, per incidents ocasionats pel públic assistent o per jugadors d'un o d'ambdós equips, sense



poder determinar la culpabilitat d'un dels dos, serà el comitè de competició qui després d'estudiar l'acta de l'àrbitre, decideixi el resultat final i les sancions a imposar.

24. SEGUIMENT DEL REGLAMENT

24.1. Cada equip es farà responsable de les despeses que es puguin ocasionar en alguna de les instal·lacions per actes vandàlics d'algun jugador.

24.2. L'organització no es responsabilitza de cap accident o lesió dels jugadors participants que no tinguin contractat cap assegurança individual o global.

24.3. La inscripció en la competició implica l'acceptació i compliment del present reglament, per la qual cosa es recomana la seva lectura a tots els delegats dels equips.

24.4. En cap cas podrà ser utilitzat com a eximent de responsabilitat el desconeixement de tot allò articulat en aquest Reglament.

24.5. Per a qualsevol altra regla no esmentada en aquest reglament s'aplicarà el de la Federació Catalana de Futbol 7 o, si fos el cas, el de la Federació Espanyola de Futbol 7.